

BASES DEL 2^{DO} CONCURSO DE LITERATURA GAMER



| | |
|---------------------------|--|
| <i>Fechas claves:</i> | El concurso tiene como fecha de inicio el 31 de agosto hasta el 12 de septiembre del 2022. El anuncio de los ganadores y premiación será el día 13 de septiembre; estaremos socializando el ganador a través de las redes sociales de la Biblioteca. |
| <i>Participantes:</i> | Podrán participar en este concurso únicamente miembros de la comunidad de estudiantes, profesores y administrativos de la Universidad de la Costa, en todas sus sedes. |
| <i>Sobre el concurso:</i> | El usuario que logre realizar el resumen más impactante y atractivo acorde al juicio de los jurados evaluadores será reconocido como el ganador. Para poder ser elegido como ganador, el usuario debe diligenciar la encuesta de satisfacción y haber realizado el préstamo físico o digital del título del cual elaboró el resumen. |
| <i>Proceso:</i> | <ol style="list-style-type: none">1. Cada participante deberá seleccionar uno de los títulos recomendados y realizar el préstamo de este en formato físico o digital.2. Leído el título, deberá elaborar un resumen sencillo que invite a leer ese libro. Se recomienda pensar: ¿Qué es lo mejor de leer el libro? ¿Por qué te gustó? ¿Crees que los juegos le hacen justicia al libro? ¿Cómo se lo recomendarías a un amigo?3. El resumen <i>debe ser original e inédito</i>, con una longitud máxima de 200 caracteres. Puede pegarlo en un campo dentro del formato o subirlo en formato PDF.4. Deberá diligenciar el formato de participación publicado en la página web de la biblioteca y la encuesta de satisfacción. <p>NOTA: Los resúmenes serán verificados con herramientas anti plagio y aquellos con un porcentaje de coincidencia superior al 70% serán descalificados.</p> <p>El jurado seleccionado por Biblioteca podrá elegir el ganador considerando la redacción, originalidad y la veracidad con respecto a lo planteado por el autor del libro.</p> |
| <i>Premiación:</i> | <ul style="list-style-type: none">• Un ganador <p>Premios: Una tarjeta prepagada para plataformas de juegos (Playstation Plus, Xbox, Fornite o similar) + un libro (Material selecto) + un reconocimiento.</p> <p>La participación en este concurso supone la aceptación plena de sus bases.</p> |

BASES DEL 2^{DO} CONCURSO DE LITERATURA GAMER



Títulos recomendados:

| Disponibles en físico |
|---|
| Ver: Catalogo Bibliográfico |
| La llamada de Cthulhu. Lovecraft. Signatura: 813.5 L897 |
| La Historia Interminable. Michael Ende. Signatura: 833.914 E56 |
| La torre de la golondrina: la saga de Geralt de Rivia / Andrzej Sapkowski Signatura: 891.853 S241t |
| Bautismo de fuego la saga de Geralt de Rivia Andrzej Sapkowski. Signatura: 891.853 S241 |

| Disponibles en Digital |
|---|
| Ver: Libby |
| Ready Player One. Autor: Ernest Cline |
| The Witcher. Autor: Andrzej Sapkowski |
| Roadside Picnic. Autor: Arkady Strugatsky |

Cualquier duda, pueden contactar a la Biblioteca a través del correo biblioteca@cuc.edu.co o por redes sociales @BiblioUnicosta en Facebook, Twitter e Instagram